

ინფორმატიკისა და ინჟინერიის სკოლა

ინფორმატიკის საბაკალავრო პროგრამა

სასწავლო გეგმა

საგნის კოდი	პროგრამის კომპონენტები	დაშვების წინაპირობა	სავარაუდო სემესტრი	ECTS კრედიტი	საათი			
					საკონტაქტო	დამოუკიდებელი	სულ	
სასწავლო კომპონენტი კრედიტების რაოდენობა 240 კრედიტი								
ძირითადი სწავლების სფეროს შესაბამისი სავალდებულო სასწავლო კურსები და კომპონენტი - 132 კრედიტი								
1	NS&EC 301	შესავალი სპეციალობაში	არ გააჩნია	I	4	34	66	100
2	NS&EC 204	ალგორითმიკა და მონაცემთა სტრუქტურები(Python)	არ გააჩნია	I	6	51	99	150
3	NS&EC 302	ინფორმაციული ტექნოლოგიების საფუძვლები	არ გააჩნია	I	4	34	66	100
4	NS&EC 403	კომპიუტერული რასტრული გრაფიკა(Adobe Photo Shop)	არ გააჩნია	I	4	34	66	100
5	NS&EC 911	კომპიუტერული არქიტექტურის საფუძვლები	არ გააჩნია	I	4	34	66	100
6	NS&E 203	დისკრეტული მათემატიკა 1	არ გააჩნია	I	4	34	66	100
		საგანი თავისუფალი კომპონენტის სავალდებულო სასწავლო კურსებიდან		I	4	34	66	100
7	NS&EC 410	ვებ ტექნოლოგიები (HTML_CSS)	არ გააჩნია	II	4	34	66	100
8	NS&EC 903	დაპროგრამების საფუძვლები (Python)	NS&EC 204	II	6	51	99	150
9	NS&EC 206	წრფივი ალგებრა და ანალიზური გეომეტრია	არ გააჩნია	II	4	34	66	100
10	NS&EC 603	მონაცემთა ბაზების მართვის სისტემები 1	არ გააჩნია	II	4	34	66	100

11	NS&EC 402	ვებ დიზაინის გრაფიკული საფუძვლები	NS&EC 403	II	4	34	66	100
12	NS&EC 604	ოპერაციული სისტემების საფუძვლები (Windows, Linux)	NS&EC 911	II	4	34	66	100
		საგანი თავისუფალი კომპონენტის სავალდებულო სასწავლო კურსებიდან		II	4	34	66	100
13	NS&EC 411	ვებ ტექნოლოგიები (JavaScript, jQuery)	NS&EC 410, 903	III	6	51	99	150
14	NS&EC 804	დაპროგრამების ენა C#	NS&EC 903	III	4	34	66	100
15	NS&EC 608	მონაცემთა ბაზების მართვის სისტემები 2	NS&EC 603	III	4	34	66	100
16	NS&EC 201	კალკულუსი	არ გააჩნია	III	4	34	66	100
		საგანი თავისუფალი კომპონენტის სავალდებულო სასწავლო კურსებიდან		III	4	34	66	100
		საგნები არჩევითი სასწავლო კურსებიდან		III	8			
17	NS&EC 412	ვებ ტექნოლოგიები (PHP_MYSQL)	NS&EC 411 & 603	IV	6	51	99	150
18	NS&EC 610	ოპერაციული სისტემების უსაფრთხოება	NS&EC 604	IV	4	34	66	100
19	NS&EC 805	R-პროგრამირების საფუძვლები	არ გააჩნია		4	34	66	100
		საგნები არჩევითი სასწავლო კურსებიდან		IV	12			
		საგანი თავისუფალი კომპონენტის არჩევითი სასწავლო კურსებიდან		IV	4			
20	NS&EC 705	ვებ-აპლიკაციების აგება Framework-ის გამოყენებით	NS&EC 412	V	4	34	66	100
21	NS&EC 304	კომპიუტერული ქსელების საფუძვლები	არ გააჩნია	V	4	34	66	100
22	NS&EC 207	ალბათობის თეორია	NS&EC 203	V	4	34	66	100
		საგნები არჩევითი სასწავლო კურსებიდან		V	14			

		საგანი თავისუფალი კომპონენტის არჩევითი სასწავლო კურსიდან		V	4	34	66	100
23	NS&EC 906	დაპროგრამება JVM-ს პლატფორმაზე	NS&EC 903, 412	VI	4	34	66	100
24	NS&EC 409	კიბერ უსაფრთხოება, დაცვა და შეტევა	NS&EC 304	VI	6	51	99	150
25	NS&EC 611	ინფორმაციული სისტემების საფუძვლები	არ გააჩნია	VI	4	34	66	100
26	NS&EC 202	გამოყენებითი სტატისტიკა	NS&EC 207, 805	VI	4	34	66	100
		საგნები არჩევითი სასწავლო კურსებიდან		VI	8			
		საგანი თავისუფალი კომპონენტის არჩევითი სასწავლო კურსებიდან		VI	4	34	66	100
27	NS&EC 413	კრიპტოგრაფიის საფუძვლები	არ გააჩნია	VII	4	34	66	100
28	NS&EC 921	ვებ პლატფორმაზე დაფუძნებული დეველოპმენტი (Django)	NS&EC 411, 903	VII	6	51	99	150
29	NS&EC 508	IT პროექტების მენეჯმენტი	არ გააჩნია	VII	4	34	66	100
		საგნები არჩევითი სასწავლო კურსებიდან		VII	12			
		საგანი თავისუფალი კომპონენტის არჩევითი სასწავლო კურსებიდან		VII	4	34	66	100
30	GEO 047	აკადემიური წერა და სტილისტიკა	არ გააჩნია	VIII	4	34	66	100
პრაქტიკული კომპონენტი - 6 კრედიტი								
31	NS&EC 702	კომპიუტერული ტექნოლოგიების პრაქტიკული გამოყენება	168 კრედიტი	VIII	6	51	174	225
კვლევითი კომპონენტი - 20 კრედიტი								
32	NS&EC 901	საკვალიფიკაციო საბაკალავრო პროექტი (განმარტებითი ბარათით-პრეზენტაცია)	168 კრედიტი	VIII	20	51	449	500

ძირითადი სწავლების სფეროს შესაბამისი არჩევითი სასწავლო კურსები - სავალდებულოა 54 კრედიტის დაგროვება								
არჩევითი 1								
33	NS&EC 920	ალგორითმიკა და მონაცემთა სტრუქტურები(გაღრმავებული კურსი)	NS&EC 204, 903	III	4	34	66	100
34	NS&EC 609	ღრუბლოვანი გამოთვლების საფუძვლები;	NS&EC 603, 608	III	4	34	66	100
35	NS&EC 905	დაპროგრამების ენა C# (Advance - ADO.NET, Entity Framework, LINQ)	NS&EC 804, 910	IV	4	34	66	100
36	NS&EC 205	დისკრეტული მათემატიკა 2	NS&EC 203	IV	4	34	66	100
37	NS&EC 611	ბიზნეს-პროცესების დაპროექტება და მართვა	არ გააჩნია	IV	4	34	66	100
38	NS&EC 209	მანქანური სწავლების საფუძვლები	არ გააჩნია	V	6	51	99	150
39	NS&EC 935	ვებ დეველოპმენტის ტექნოლოგია (Angular)	NS&EC 411	V	4	34	66	100
40	NS&EC 704	ვებ ოპტიმიზება (SEO)	NS&EC 410	V	4	34	66	100
41	NS&EC 806	მონაცემების ანალიზი R პროგრამირების გამოყენებით	NS&EC 805	VI	4	34	66	100
42	NS&EC 933	ვებ დეველოპმენტის ტექნოლოგია (React)	არ გააჩნია	VI	4	34	66	100
43	NS&EC 904	ვებ სერვისების პროექტირება (WCF, Web API)	NS&EC 905	VI	4	34	66	100
44	NS&EC 701	ვებ პლატფორმაზე დაფუძნებული დეველოპმენტი (ASP.NET MVC)	NS&EC 411, 904	VII	4	34	466	100
45	NS&EC 414	ინფორმაციული ნაკადების მართვის საფუძვლები	NS&EC 304, 409	VII	4	34	99	100

46	NS&EC 510	ბიზნეს ანალიზი	NS&EC 611	VII	4	34	99	100
არჩევითი 2								
50	NS&EC 404	კომპიუტერული ვექტორული გრაფიკა (Adobe Illustrator)	არ გააჩნია	III	4	34	66	100
53	NS&E 303	მულტიმედიური სისტემები	არ გააჩნია	IV	4	34	66	100
54	NS&EC 405	კომპიუტერული გრაფიკა ინდიზაინი	არ გააჩნია	IV	4	34	66	100
55	NS&EC 907	კომპიუტერული გრაფიკა After Effect, level 1	NS&EC 403	V	6	51	99	150
56	NS&EC 406	კომპიუტერული მოდელირება და ანიმაცია (3D MAX)	არ გააჩნია	V	4	34	66	100
58	NS&EC 908	კომპიუტერული გრაფიკა After Effect, level 2	NS&EC 907	VI	4	34	66	100
59	NS&EC 605	კომპიუტერული მოდელირება და რენდერი	NS&EC 406	VI	4	34	66	100
61	NS&EC 509	მულტიმედიური პროექტის მენეჯმენტი	არ გააჩნია	VII	4	34	66	100
თავისუფალი კომპონენტის სავალდებულო სასწავლო კურსები (სავალდებულოა 12 კრედიტის დაგროვება)								
65	NS&EC 101	ტექნიკური ინგლისური 1	არ გააჩნია	I	4	34	66	100
66	NS&EC 102	ტექნიკური ინგლისური 2	NS&EC 101	II	4	34	66	100
67	NS&EC 103	ტექნიკური ინგლისური 3	NS&EC 102	III	4	34	66	100
თავისუფალი კომპონენტის არჩევითი სასწავლო კურსები (სავალდებულოა 16 კრედიტის დაგროვება)								
68	NS&EC 104	ტექნიკური ინგლისური 4	NS&EC 103	IV-VII	4	34	66	100
69	NS&EC 113	გამოყენებითი ფსიქოლოგიის საფუძვლები	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
70	NS&EC 418	შემოქმედებითი ტექნოლოგიები დიზაინში	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
71	BBACI 604	მენეჯმენტის საფუძვლები	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100

72	BBACI 207	ბიზნეს კომუნიკაციის საფუძვლები	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
73	NS&EC 416	კომპოზიციის და ფერთა თეორიის საფუძვლები	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
74	NS&EC 913	ფოტო დიზაინის საფუძვლები	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
75	NS&EC 930	ხმის დიზაინი და სარეკლამო პროდუქციის აუდიოშეფუთვა	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
76	NS&EC 601	ელექტრონული სისტემები განათლებასა და მეცნიერებაში	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
77	NS&EC 710	დრამატურგიის საფუძვლები - სცენარი და პუბლიკაცია - თხრობის ხელოვნება	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
78	NS&EC 934	სარეკლამო ტექნოლოგიები და სტრატეგიული კომუნიკაცია	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
79	NS&EC 914	მხატვრული ფოტოგრაფია	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
80	NS&EC 932	ქოფირაითინგი	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
81	NS&EC 501	სარეკლამო დიზაინის გრაფიკული საფუძვლები	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
82	NS&EC 419	ვიზუალური კომუნიკაცია გრაფიკულ დიზაინში	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
83	BBACI 605	ორგანიზაციული ქცევის საფუძვლები	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
84	BBAEI 507	ბრენდის სტრატეგიული მართვის საფუძვლები	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
85	BBAEI 607	ლიდერობის პრინციპები	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
86	BBAEI 618	ინოვაციური და კრეატიული მენეჯმენტის საფუძვლები	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
87	BBAEI 621	მოლაპარაკების საფუძვლები	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
88	NS&EC 208	ურთიერთობების ფსიქოლოგიის საფუძვლები	არ გააჩნია	IV-VII	4	34	66	100
89		პირველი საფეხურის ნებისმიერი საგანმანათლებლო პროგრამის ფარგლებში		IV-VII	12			

მიზნებისა და შედეგების რუკა

#	პროგრამის მიზნები	შედეგები
1	შეასწავლოს ინფორმატიკის ფართო სფერო, რომელიც მოიცავს თეორიებისა და პრინციპების კრიტიკულ გააზრებას, პროგრამული უზრუნველყოფისა და აპლიკაციების შექმნას, განვითარებასა და ანალიზს, კომპიუტინგის გარემოს დიზაინსა და მისი განვითარების მეთოდებს;	აქვს ინფორმატიკის სფეროს ფართო ცოდნა, ფლობს ალგორითმიკის, ინფორმაციული ტექნოლოგიების, დაპროგრამების ტექნოლოგიების, აპლიკაციების(ვებ და მულტიმედია) დაპროექტების ძირითად თეორიებსა და პრინციპებს; ამასთან ერთად ფლობს კომპიუტერული გრაფიკის, ანიმაციის და დაპროექტების ორ და სამგანზომილებიან სისტემებს;
2	შეასწავლოს კომპიუტერული ტექნოლოგიების ძირითადი მეთოდები, ამ მეთოდების ფართო გამოყენება, IT პროექტების შექმნასა და მართვაში;	<p>შეუძლია პროექტების მართვა და საკომუნიკაციო ტექნოლოგიების და სისტემების ზოგადი მენეჯმენტი და მარკეტინგი;</p> <p>ქმნის, განავითარებს და აანალიზებს პროგრამულ პროდუქტს და აპლიკაციებს; შეუძლია ინტერდისციპლინარული ინტერაქტიული პროექტების შექმნა; ახორციელებს სხვადასხვა ფიზიკური, საინჟინრო და ტექნოლოგიური პროცესების მოდელირებას, ვიზუალიზებას და ანიმაციურ მოდელირებას;</p> <p>შეუძლია შექმნას პროდუქტი წინასწარ განსაზღვრული მითითებების შესაბამისად, განყენებული მონაცემებისა და/ან სიტუაციების ანალიზი, დასაბუთებული დასკვნის ჩამოყალიბება;</p>
3.	გამოუმუშავოს პროექტზე ან მის ნაწილზე მუშაობის (დაგეგმვა, შედგენა, განახლება, განმარტება, პრეზენტაცია და სხვა) უნარი;	ახდენს ინფორმაციული ტექნოლოგიების სფეროში პროექტის მიზნისა და ამოცანების ფორმულირებას, კონცეპტუალური მონაცემების შეგროვებას, ანალიზსა და დამუშავებას, საჭირო ადამიანური და ტექნიკური რესურსების განსაზღვრას, შედეგების ურთიერთკავშირის დადგენას;

		<p>მოიძიებს შესაბამის ინფორმაციას და შემოქმედებითად გადაწყვეტს სხვადასხვა დარგში დაპროგრამების და აპლიკაციების დაპროექტების ამოცანების გამოყენებას და დანერგვას;</p> <p>მსჯელობს სპეციალისტებთან და არასპეციალისტებთან კონტექსტისათვის შესაბამისი ფორმებით ინფორმაციული ტექნოლოგიების სფეროში საკუთარი იდეების, არსებული პრობლემებისა და მათი გადაჭრის გზების შესახებ;</p>
4.	გამოუმუშავოს კვლევით ნაშრომზე მუშაობის უნარი წინასწარ განსაზღვრული მითითებების შესაბამისად;	<p>ახდენს ინფორმაციული ტექნოლოგიების სფეროში პროექტის მიზნისა და ამოცანების ფორმულირებას, კონცეპტუალური მონაცემების შეგროვებას, ანალიზსა და დამუშავებას, საჭირო ადამიანური და ტექნიკური რესურსების განსაზღვრას, შედეგების ურთიერთკავშირის დადგენას;</p>
5.	გამოუმუშავოს პროფესიული ეთიკა და პროფესიული გამბედაობა და მის ფარგლებში მოქმედების უნარი;	<p>აქვს ორგანიზაციული უნარი, შეუძლია მიიღოს და განახორციელოს ინიციატივა, აიღოს მასზე პასუხისმგებლობა. თვალს ადევნებს პრაქტიკას, მეცნიერების სიახლეებს და ახდენს ცოდნის მუდმივად განახლებას. ეთიკის პრინციპების დაცვით დამოუკიდებლად გეგმავს და ახორციელებს კომპლექსურ ამოცანებს დაპროგრამების და დიზაინის სფეროში, იღებს მასზე პასუხისმგებლობას;</p> <p>ადგენს საკუთარი შემდგომი სწავლის საჭიროებებს და ახორციელებს დამოუკიდებლობის მაღალი ხარისხით.</p>

სწავლის შედეგების რუკა

#	კოდი	სასწავლო კურსი	1	2	3	4	5	6	7	8
1	NS&EC 301	შესავალი სპეციალობაში: ინფორმატიკისა და მულტიმედიური ტექნოლოგიების საფუძვლები	1							
2	NS&EC 204	ალგორითმიკა და მონაცემთა სტრუქტურები(Python)	1		1	1				1
3	NS&EC 302	ინფორმაციული ტექნოლოგიების საფუძვლები	1							
4	NS&EC 403	კომპიუტერული რასტრული გრაფიკა(Adobe PhotoShop)	1		1		1	1		1
5	NS&EC 416	კომპოზიციის და ფერთა თეორიის საფუძვლები		1		1				
6	NS&E 201	კალკულუსი	1			1				
7	NS&EC 410	ვებ ტექნოლოგიები (HTML_CSS)	1	1		1	1		1	1
8	NS&EC 903	დაპროგრამების საფუძვლები (Python)	1			1		1		1
9	NS&EC 604	ოპერაციული სისტემების საფუძვლები			1		1		1	
10	NS&EC 402	ვებ დიზაინის გრაფიკული საფუძვლები	1	1		1				1
11	NS&EC 206	წრფივი ალგებრა და ანალიზური გეომეტრია	1				1			
12	NS&EC 411	ვებ ტექნოლოგიები (JAVA SCRIPT_jquery)		1		1	1		1	1
13	NS&EC 603	მონაცემთა ბაზების მართვის სისტემები	1			1	1			1
14	NS&E 203	დისკრეტული მათემატიკა	1			1				
15	NS&EC 412	ვებ ტექნოლოგიები (PHP_MYSQL)		1	1	1	1	1	1	1
16	NS&EC 205	დისკრეტული მათემატიკა (გაღრმავებული კურსი)	2		2				2	

17	NS&EC 705	ვებ-აპლიკაციების აგება Framework-ის გამოყენებით		2		2	2		2	2
18	NS&EC 304	კომპიუტერული ქსელების საფუძვლები			2		2		2	
19	NS&EC 805	R-პროგრამირება		2		2	2	2	2	
20	NS&EC 207	ალბათობის თეორია	2		2				2	
21	NS&EC 906	დაპროგრამება JVM-ს პლატფორმაზე	2			2				2
22	NS&EC 409	ინფორმაციული სისტემების უსაფრთხოება		2		2	2		2	
23	NS&EC 919	კომპიუტერული თამაშების დაპროექტების საფუძვლები (Unreal Engine 4)	2		2			2		2
24	NS&EC 202	გამოყენებითი სტატისტიკა	2							2
25	NS&EC 704	ვებ ოპტიმიზება და მარკეტინგი	3		3			3		3
26	NS&EC 915	კომპიუტერული თამაშების დაპროექტება (გაღრმავებული კურსი)	3	3		3		3		3
27	GEO 047	აკადემიური წერა და სტილისტიკა				3		3		3
28	NS&EC 702	კომპიუტერული ტექნოლოგიების პრაქტიკული გამოყენება (პრაქტიკული კომპონენტი)	3	3	3	3		3	3	3
29	NS&EC 901	საბაკალავრო პროექტი განმარტებითი ბარათით-პრეზენტაცია	3	3	3	3		3	3	3
30	NS&E 101	ტექნიკური ინგლისური I						1	1	2
31	NS&E 102	ტექნიკური ინგლისური II						2	2	
32	NS&E 103	ტექნიკური ინგლისური III						2	2	2
33	NS&E 104	ტექნიკური ინგლისური IV						3	3	3
34	NS&EC 801	დაპროგრამების ენა C++	2			2			2	2
35	NS&EC 911	კომპიუტერული არქიტექტურის საფუძვლები	2		2	2			2	2
36	NS&EC 920	ალგორითმიკა და მონაცემთა სტრუქტურები(გაღრმავებული კურსი)	2	2	2			2	2	
37	NS&EC 804	დაპროგრამების ენა C#	2		2	2		2		

38	NS&EC 910	მონაცემთა ბაზების მართვის სისტემები (Ms-SQL) (გაღრმავებული კურსი)	3			3		3		3
39	NS&EC 905	დაპროგრამების ენა C# (გაღრმავებული კურსი, ADO.NET, Entity Framework, LINQ)	3	3	3		3	3		
40	NS&EC 209	მანქანური სწავლების საფუძვლები	2	2		2	2		2	
41	NS&EC 909	სერვერული ტექნოლოგიები	2							2
42	NS&EC 904	ვებ სერვისების პროექტირება (WCF, Web API)	2	2	2		2	2		
43	NS&EC 806	მონაცემების ანალიზი R პროგრამირების გამოყენებით Data analysis using R programming	3	3		3	3		3	
44	NS&EC 601	ელექტრონული სისტემები განათლებასა და მეცნიერებაში	3							
45	NS&EC 706	ხელოვნური ინტელექტის საფუძვლები	3	3		3	3		3	
46	NS&EC 902	მობილური აპლიკაციების დაპროექტება Android ოპერაციული სისტემისთვის	3		3	3		3	3	
47	NS&EC 508	პროექტის მენეჯმენტი და ბიზნეს ანალიტიკა	3							3
48	NS&EC 606	კრიპტოგრაფიის საფუძვლები	3			3			3	3
49	NS&EC 701 ან NS&EC 921	ვებ პლატფორმაზე დაფუძნებული დეველოპმენტი (ASP.NET MVC) ან (Django)	3							3
50	NS&EC 417	ანიმაცია კომპიუტერულ გრაფიკაში	2	2		2			2	2
51	NS&EC 404	კომპიუტერული ვექტორული გრაფიკა (Adobe Illustrator)	2	2		2		2		2
52	NS&E 912	ჩანახატის კულტურის საფუძვლები (Concept Art)	2	2						2
53	NS&EC 405	კომპიუტერული გრაფიკა ინდიზაინი	2	2		2		2		2
54	NS&E 303	მულტიმედიური სისტემები	2	2						2
55	NS&EC 501	სარეკლამო დიზაინის გრაფიკული საფუძვლები	2	2		2			2	2

56	NS&EC 907	კომპიუტერული გრაფიკა AfterEffect, level1	2	2		2		2		
57	NS&EC 406	კომპიუტერული მოდელირება და ანიმაცია	2	2		2			2	
58	NS&EC 502	სარეკლამო დიზაინი მულტიმედიური	3	3						
59	NS&EC 908	კომპიუტერული გრაფიკა After Effect, level2	3	3		3		3		
60	NS&EC 605	კომპიუტერული მოდელირება და რენდერი (გალრმავებული კურსი)	3	3		3			3	
61	NS&EC 913	ფოტო დიზაინის საფუძვლები	3	3						
62	NS&EC 509	მულტიმედიური პროექტის მენეჯმენტი	3		3	3	3	3	3	3
63	NS&EC 419	ვიზუალური კომუნიკაცია გრაფიკულ დიზაინში		3	3	3		3		
64	NS&EC 418	შემოქმედებითი ტექნოლოგიები დიზაინში		3	3		3	3		
65	NS&EC_914	მხატვრული ფოტოგრაფია		3		3		3		3
66	NS&E 113	გამოყენებითი ფსიქოლოგიის საფუძვლები		1	1					1
67	NS&EC 208	ურთიერთობების ფსიქოლოგია		2	2					2
68	NS&EC 511	შემოქმედებითი აზროვნების საფუძვლები		3	3					3
69	BBACI 501	მარკეტინგის საფუძვლები			2			2		2
70	BBACI 604	მენეჯმენტის საფუძვლები			2			2		2
71	BBAEI 607	ლიდერობის პრინციპები			2			2		2
72	BBACI 207	ბიზნეს კომუნიკაციის საფუძვლები				3			3	3
73	BBAEI 621	მოლაპარაკებების უნარები საფუძვლები				3			3	3
74	BBACI 605	ორგანიზაციული ქცევის პრინციპები		3		3			3	3
75	NS&EC 507	ბრენდის სტრატეგიული მართვის საფუძვლები		3		3			3	3
76	BBAEI 618	ინოვაციური და კრეატიული მენეჯმენტის პრინციპები		3		3	3	3	3	3

