**ქართულ-ამერიკული უნივერსიტეტის**

**ინფორმატიკისა და ინჟინერიის საკოლის**

**სამაგისტრო პროგრამის**

**„ვებ და მულტიმედიური პროექტის ტექნოლოგიები და მართვა“**

**2024/2025 ს.წ.-ის შიდა სამაგისტრო გამოცდების საკითხები,**

**ჩატარების წესი და ვადები**

სამაგისტრო პროგრამაზე ჩასარიცხად აპლიკანტმა უნდა ჩააბაროს შიდა დარგობრივი გამოცდა და გამოცდა ინგლისრურ ენაში.

გამოცდებზე მონაწილეობის მისაღებად აპლიკანტებმა განაცხადი უნდა წარადგინოს ინფორმატიკისა და ინჟინერიის სკოლაში **02.09.2024-დან 06.09.2024წ.-მდე** პერიოდში, ხოლო უშუალოდ გამოცდები ჩატარდება **09.09.2024წ.-დან - 13.09.2024წ**.-მდე პერიოდში.

ინგლისური ენის გამოცდა შედგება B2 დონის ტესტური დავალებებისგან და ფასდება 100 ქულით. ინგლისური ენის B2 დონის სერტიფიკატის წარდგენის შემთხვევაში აპლიკანტი გამოცდისგან თავისუფლდება.

შიდა დარგობრივი გამოცდა შედგება ორი ნაწილისგან: გამოცდა სპეციალობაში და გასაუბრება. მთლიანობაში გამოცდა ფასდება **მაქსიმუმ 30 ქულით, აქედან: გამოცდა სპეციალობაში - 20 ქულა, გასაუბრება - 10 ქულა.**

**გამოცდა სპეციალობში**  შეიძლება მოიცავდეს შემდეგ თემებს:

* წრფივი ალგრებრა (მატრიცები, ვექტორები, წრფივ განტოლებათა სისტემების ამოხსნა და ა.შ.), ალბათობის თეორია (ალბათობის ცნება, ხდომილობები, განაწილებები და ა.შ.), კალკულუსი (წარმოებული, ინტეგრალი და მათთან დაკავშირებული საკითხები).
* პროგრამირების C/C++, Java, Python, C#, JavaScipt, Php რომელიმე ენაზე ალგორითმული ტიპის ამოცანის გადაჭრა.
* პროგრამირების C/C++, Java, Python, C#, JavaScipt, Php რომელიმე ენაზე ობიექტზე ორიენტირებული ტიპის ამოცანის გადაჭრა.
* ბაზის დაპროექტება აგება MS SQL, MySQL, Oracle -ის მართვის სისტემის გამოყენებით (ცხრილების აგება, ცხრილებს შორის კავშირები და ა.შ.).
* Web ტექნოლოგიები, რომელიც მოიცავს მარკაპის ცოდნას HTML, CSS. ელემენტარული კლიენტის (JavaScript ან მასზე დაფუძნებული რომელიმე ფრეიმვორკი ან ბიბლიოთეკა) და სერვერის (PHP, Python, Java, C# და ა.შ) მხარის ტექნოლოგიების გამოყენებას.

**გასაუბრება** ტარდება სპეციალობაში გამოცდის ჩატარების შემდეგ.

**სამაგისტრო პროგრამაზე ჩაირიცხებიან შიდა დარგობრივ გამოცდაში მიღებული საუკეთესო ქულის მქონე აპლიკანტები.**